**API调用说明**

1. **接口调用采用AIDL的方式.**

AIDL文件为目录下的IUserInterfaceService.aidl。在客户端apk中需要将其放入com.android.aidl包下，如下图所示：

2. **IUserInterfaceService下的接口及参数说明：**

//获取barcode

 String getSerialCode();

返回值：String格式

 //获取mac地址
 String getMacAddress();

 //截图
boolean getScreenShot(int width,int height,String path);

width:宽度

height：高度

path：图片保存的路径

 //切换信号源
boolean switchSource(int source);

source的类型为：

0:ATV(模拟电视); 1:DVBC(有线数字);

2:DTMB(地面数字); 3:AV(视频);

4:YUV(分量); 5:HDMI1(HDMI1);

6:HDMI2(HDMI2/MHL); 7:HDMI3(HDMI3-2.0);//预留类型，目前电视没该接口

8:VGA(电脑);

//获取亮度
int getBrightness();

范围[0-100]

//设置亮度
int setBrightness(int brightness);
范围[0-100]

//获取音量

int getVolume();
//设置音量
void setVolume(int vol);
//获取是否静音
boolean getMute();
//设置静音
void setMute(boolean onoff);

Vol的值为[0-100]

//获取开机音量
int getBootUpVolume();

范围[0-100]

//设置开机音量
int setBootUpVolume(int volume);

范围[0-100]

//获取adb开关
boolean getAdbMode();

//设置adb模式，
boolean setAdbMode(boolean mode);

true为开

false为关

//设置屏幕开关
boolean setPanelOnOff(boolean onOff);

true为开

false为关

//重启系统
int systemReboot();
//关机
int systemHalt();

1. 客户端调用方法

A. 首先新建serviceConnection

ServiceConnection serviceConnection = new ServiceConnection() {
 @Override
 public void onServiceConnected(ComponentName name, IBinder service) {
 Log.d(TAG,"onServiceConnected");
 iUserInterfaceService = IUserInterfaceService.Stub.asInterface(service);
 }

 @Override
 public void onServiceDisconnected(ComponentName name)
 {
 Log.d(TAG,"onServiceDisconnected");
 iUserInterfaceService = null;
 }
};

B. 然后在初始化的时候bind service

Intent intent = new Intent();
intent.setClassName("com.skygz.interfaces","com.skygz.interfaces.SkyInterfaceCallService");
bindService(intent,serviceConnection,Context.BIND\_AUTO\_CREATE);

C. 最后即可完成接口调用

try {
 if(iUserInterfaceService != null){
 int result = iUserInterfaceService.getScreenShot(width,heigth,path);
 Log.d(TAG,"result = " + result);
 else{
 Log.d(TAG,"iUserInterfaceService is null");
 }
 } catch (RemoteException e) {
 e.printStackTrace();
 }